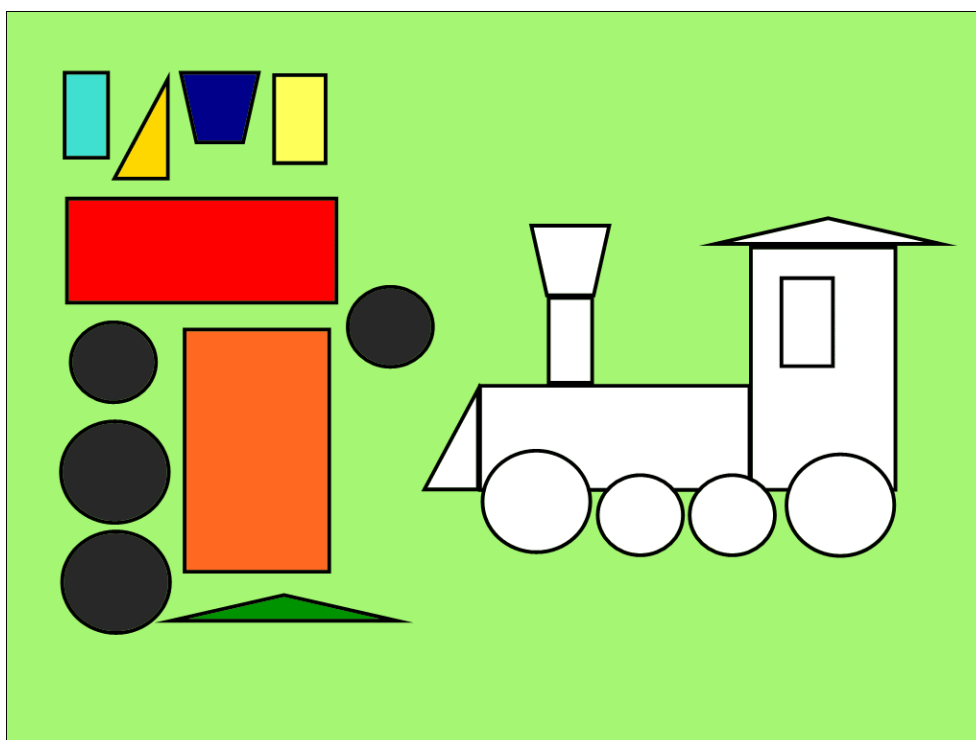




**Interaktivní vyučování pro žáky s mentálním postižením
a s poruchami autistického spektra**



Interaktivní vyučování pro žáky s mentálním postižením a s poruchami autistického spektra

Evidenční číslo:	1891P2006
Název poskytovatele dotace:	Ministerstvo školství, mládeže a tělovýchovy
Kraj:	Moravskoslezský kraj
Název dotačního programu:	Projekty SIPVZ
Rozsah:	Regionální
Cílová skupina:	Žáci a studenti se zdravotním postižením
Téma:	Vytvoření výukového obsahu nebo výukových materiálů s využitím ICT

Anotace projektu:

V rámci tohoto projektu jsme pořídili hardware a výukový software k vybudování multimediální učebny¹, která nám pomohla zkvalitnit výuku našich žáků s kombinovanými vadami (všechny stupně mentálního postižení, tělesné a smyslové vady, pervazivní vývojové poruchy, desintegrační poruchy, hyperkinetický syndrom, poruchy pozornosti, centrální svalová hypotonie, genetické vady a jiné).

Pomocí dotykové tabule jsme vytvořili cyklus 15-ti výukových hodin. Výuková hodina má 45 minut a ke každé hodině byl vypracován metodický pokyn. Tento výukový cyklus aplikujeme v sedmi třídách základní školy speciální u žáků s kombinovanými vadami, kteří jsou vzděláváni podle programu Pomocné školy a přípravného stupně pomocné školy a Rehabilitačního vzdělávacího programu.

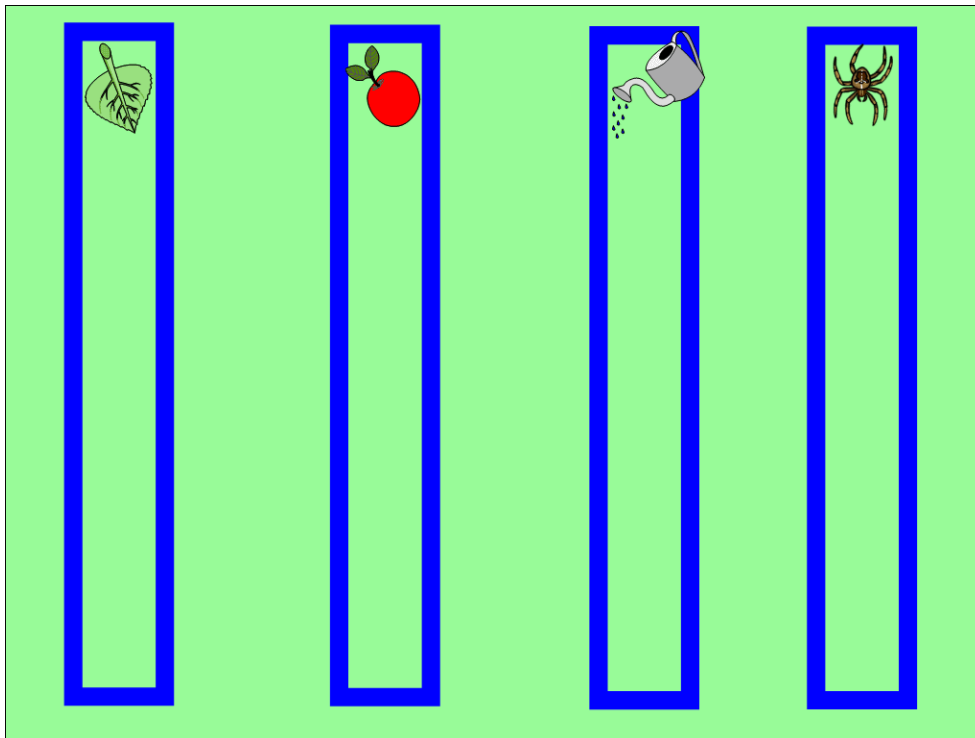
¹ Interaktivní tabule, výukovým software SMART Notebook, data-video projektor a notebook

Cíle projektu:

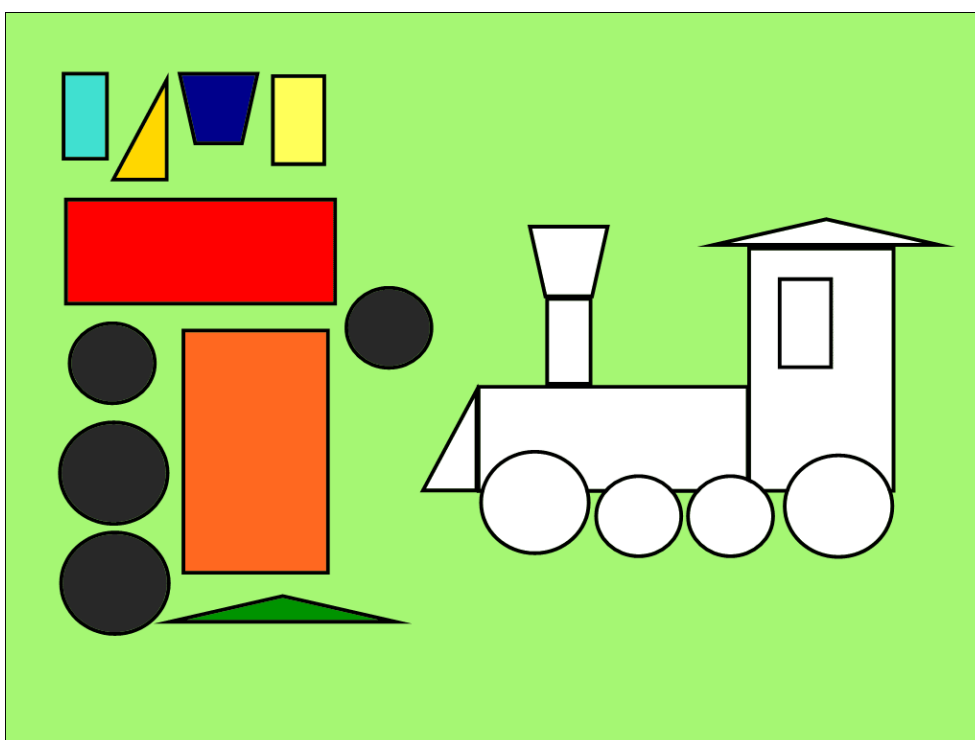
1. Zvyšování samostatnosti v rozumové a smyslové výchově
2. Zapojování žáků s hlubokou mentální retardací do edukačního procesu
3. Rozvoj verbální a nonverbální komunikace
4. Využití ICT k pozitivní motivaci
5. Práce ve vertikální poloze
6. Rozvoj jemné motoriky
 - a. eliminace mimovolných pohybů
 - b. schopnost uchopení předmětu dotykem
 - c. senzomotorické dovednosti (oko - ruka)
 - d. grafomotorické schopnosti
 - e. cílený pohyb rukou, prsty, tvorba úchopů
7. Rozvoj hrubé motoriky
8. Zraková percepce
9. Sluchová percepce
10. Hmatová percepce
11. Prostorová a směrová orientace
12. Rozvoj poznávacích schopností (část - celek)
13. Rozvoj logického myšlení, paměti, koncentrace pozornosti
14. Zobecňování, konkretizace, abstrakce

Ukázky výukových hodin

Ukázka výukové lekce "Grafomotorická cvičení"












Ukázka výukové lekce "Přiřazování geometrických tvarů"



Ukázka výukové lekce "Co kam patří?"



Ukázka výukové lekce "Počty 0 - 2"

		0	1	2
		_____	_____	_____
		_____	_____	_____
		_____	_____	_____
		_____	_____	_____
		_____	_____	_____

Film pro soutěž kanadské společnosti SMART Technologies

(výrobce interaktivních tabulí SMART Board)

Soutěž o nejlepší video zachycující používání SMART Boardu ve výuce:

"SMART's World Teachers' Day Video Contest 2006".

Formát: DVD
Délka: 4 minuty